

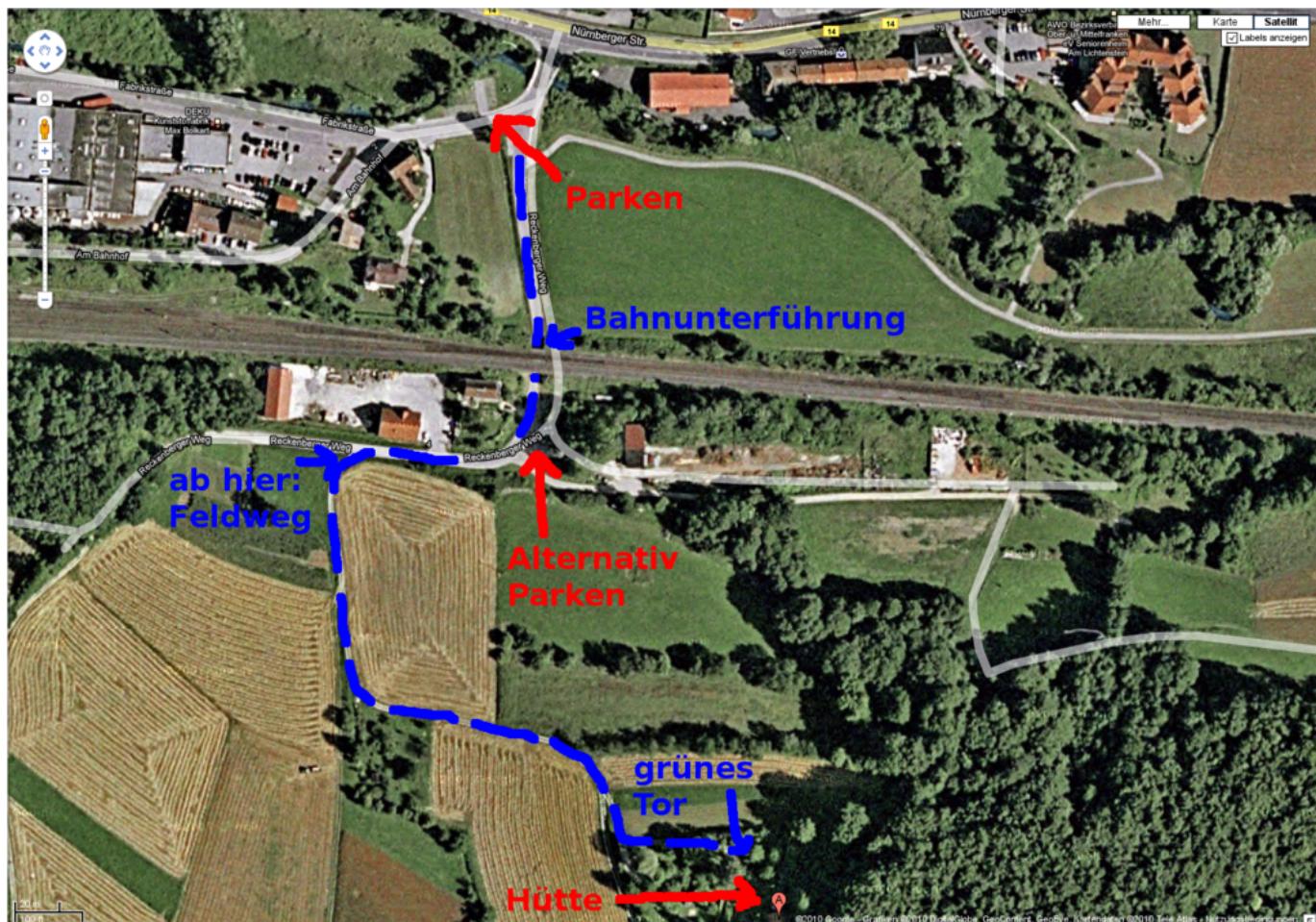
Winterfest 2013

- Termin: Freitag, 04.01.2013 bis Samstag, 05.01.2013
- Location: Hütte in der Fränkischen - in der Nähe von Pommelsbrunn (WP)
- Übernachtung: möglich (mit Schlafsack und Isomatte) und ggf. sinnvoll

Programm

- Freitag, 04.01.:
 - ab 15 Uhr: Kaffee in der Hütte
 - später: Fondue (Fleisch oder Käse, je nach Angebot, vgl. unten)
 - zwischenrein: Feuerzangenbowle, Glühwein
- Samstag, 05.01.:
 - gemütlicher Ausklang mit Grillen gegen Mittag

Wegbeschreibung



Wegen Platzmangel und um die Zähler für kaputte Rücklichter und stecken gebliebene Fahrzeuge nicht weiter in die Höhe zu treiben, bitte unten einen Parkplatz suchen und den Rest hoch laufen (insbesondere bei feuchter Witterung oder Schnee). Vom Parkplatz (direkt am Fluss) den geteerten Weg durch die Bahnunterführung folgen. Dahinter gleich links sind weitere Parkmöglichkeiten (aber

weniger befestigt). Dem Teerweg folgen (90 Grad Rechtskurve), rechter Hand ist der Bauhof. Danach, am ersten Abzweig nach links (Mitte des Bauhofs) in den Feldweg einbiegen. Diesem folgen (erst Linkskurve, dann Rechtskurve). Nach der Rechtskurve den linken Abzweig in Richtung einer Toreinfahrt nehmen. Vor der Toreinfahrt links dem Weg am ersten Grundstück entlang weiter, auf ein grünes Tor zu. Dort habt ihr das richtige Grundstück erreicht.

Teilnehmer

Name	Übernachtung	Fahrgemeinschaft
tokkee	ja	tokkee
Conny	ja	tokkee
balou (der Hund)	ja	tokkee
bigboss	ja	bigboss-A4
simi	ja	bigboss-A4
		

aktive Nicht-Teilnahme

chrismonroe (Gabi)
 * FIXME (not!)

Catering

- Feuerzangenbowle
 - Zuckerhüte (tokkee)
 - Bowle (tokkee)
 - Zange (tokkee)
- Glühwein
 - 
- Bratwurstgrillen
 - Bratwürste (bigboss)
 - Semmeln (Bäcker, holen wir vor Ort)
 - Salate
 - 
- Fleischfondue (tokkee: Topf, Brühe, Fleisch, Saucen)
- Nachtisch (Conny)
- Kuchen (- non-alk Getränke (- Frühstück (

From:
<http://lusc.de/dokuwiki/> - LUSC - Linux User Schwabach

Permanent link:
<http://lusc.de/dokuwiki/orga/2013/01-winterfest?rev=1356635954>

Last update: 2012/12/27 20:19



