

[start](#) - [zeitort](#) - [catering](#) - [infrastruktur](#) - [werbung](#) - [vortraege](#)

## Essen


Bitte Vorschläge (in der Form „Gericht“ **UND** sich selbst als „Koch“) eintragen. Besonders die Kochrezepte unter [Interaktiv](#) (ganz unten) kann man gut für die Masse zubereiten. Neue Vorschläge werden gerne angenommen.

Tag	Gericht	Koch	Hilfskoch	Bemerkung
Fr. abend	Selbstverpflegung (wenn zeit ist grill anschmeißen )			Fleisch usw. hat jeder selber mitzubringen
Sa. frühstück	Müsli und Brötchen	Balu	ChrisMonroe09	
Sa. mittag	Selbstverpflegung			
Sa. abend	Chilli	Bigboss Balu	ChrisMonroe09	
So. frühstück	Müsli und Brötchen	Balu	ChrisMonroe09	
So. mittag	Selbstverpflegung			

## Besorgungslisten

- Grillen
  - Grill Balu [JuZe ab Freitag Abend schon reserviert]
  - Grillarbeit [bigboss]
  - Anzünder [ChrisMonroe09]
  - Grillbesteck [ChrisMonroe09]
  - Holzkohle [ChrisMonroe09]

## Einkauflisten

- Grillen - jeder bringt sein Grillgut selbst mit [alle]
- Chili [bigboss]
- Frühstück: Wurstaufschnitt, Käse, Müsli, Milch [bigboss]
- Baguette reserveren [bigboss]
- Baguette einkaufen [ Fix Me! ]
  - es sind 15 Stück auf LUSC reserviert
  - BECK hat Samstag bis 16:00 Uhr geöffnet!
- Brötchen bzw. Bamberger werden jeweils frisch besorgt

## Kaffee

- 2 KG Kaffee [bigboss] (Kaffee Flatrate für Luscmitgliedern kostet einmalig 5€ Bänder werden von CC gespendet, das man erkennt wer eine hat)

Tuxkarten werden wieder benutzt , 1 Tux = 0,50€

# Getränke-Planer für SLT 2009

Es werden 2 Tage werden. Jeder Kasten hat 20 Flaschen a 0,5l Inhalt.

- Wird geliefert am Freitag, ab 18:00 Uhr [Balu]

Kästen	Getränke-Typ	Flaschen zurück
2	Pyrazer Wasser, Waldquelle spritzig	
1	Pyrazer Zitrone	
2	Pyrazer ColaMix	
2	Pyrazer Cola	
1	Pyrazer Apfel-Kirsch-Holunder Schorle	
1	Pyrazer Apfel Schorle	
3	Gutmann Weizen	
6	Flens - Dunkeles	

From:

<http://lusc.de/dokuwiki/> - **LUSC - Linux User Schwabach**

Permanent link:

<http://lusc.de/dokuwiki/orga/2009/04-slt/catering>

Last update: **2009/04/24 12:57**

