

QuickLinks: [start](#) - [catering](#) - [infrastruktur](#) - [werbung](#) - [workshops](#) - [zeitort](#)

Getränke

Folgende Getränke wurden gewünscht

- Cola
- Cola Light
- Fanta
- A-Schorle
- Wasser
- Dunkel-Flens (JAWOHL!) (tobias)
- Weizen (Weißwürste!)
- Club Mate

Sie werden eingekauft von

- Robin && Balu

(vorher bitte mit nobse Ruecksprache halten!)

Um die Kaffeemaschine plus Kaffee, Zucker, Milch kümmert sich

- [normanzi]

Essen

Bitte Vorschläge (möglichst mit Koch und/oder Tag(Sa - Di)) eintragen oder (zur Abstimmung) den Namen bzw. Nick bei „Dafür“ eintragen.

Tag	Gericht	Koch	Hilfskoch	Dafür
Fr.	Grillen	tokkee	bigboss	bigboss,Robinayor_,tokkee,kandalf
Sa.	Spaghetti mit FooSoße			
So. früh	Weisswürste			kandalf
So. abend	Chilli	bigboss	kandalf	
Mo.	HotDogs	chrissi		

Einfach ein paar Vorschläge

- Nudeln mit Hackfleisch- und Käsesoße
- Leberkäs
- Pizza (evtl Bestellen und Holen???)
- Grosses Salatbuffet (in der Jahreszeit nicht das Verkehrteste) mit Brot und so.
- (Schaschlick)Spiesse (bin mir sicher, dass man es nicht so schreibt, aber egal..) mit Reis
- Kaesefondue's 😊
- Döner
- Dirks Rindersuppengulaschkanone 😊

Bezahlungssystem, Wechselgeld

Wechselgeld gibt's auch...

- ufze

Elektronisches Abrechnungssystem

Robin bastelt ein Barcodesystem.

- Alternativ tätowieren wir die Barcodes in die Unterarme (anonym)
 - etwas zärtlicher: Mit Edding auf's Hirn malen (wAmpire - SCNR)
 - Da ich da mal etwas praxisorientierter bin würde ich sagen es werden Karten mit Strichcodes gedruckt und evtl. noch laminiert (robin)

* Sowohl Flensburger als auch Allgäuer LUG-Camp-System existieren

- sie lassen sich AFAIK auch „von Hand“ (ohne Barcode) bedienen
 - Ist auf Grund der eingesetzten Barcodereader sowieso der Fall. (robin)

Als absoluten Fallback dafür gibt's wieder Geldkarten zu 5 und 10 Euro

- muessten noch welche da sein

From:

<http://lusc.de/dokuwiki/> - **LUSC - Linux User Schwabach**

Permanent link:

<http://lusc.de/dokuwiki/orga/2006/ww/catering?rev=1155221904>

Last update: **2006/08/10 17:00**

